

Handleiding hockeyoefeningen maken in PowerPoint.

Door:
Saskia Bleumink

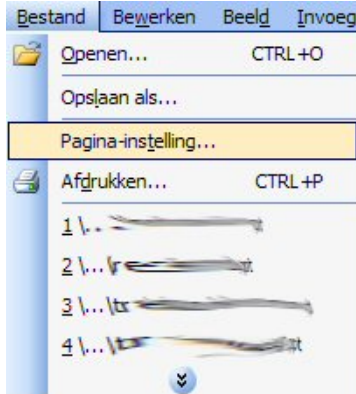
HockeyWijzer.nl

Voor iedere jeugd hockeytrainer.

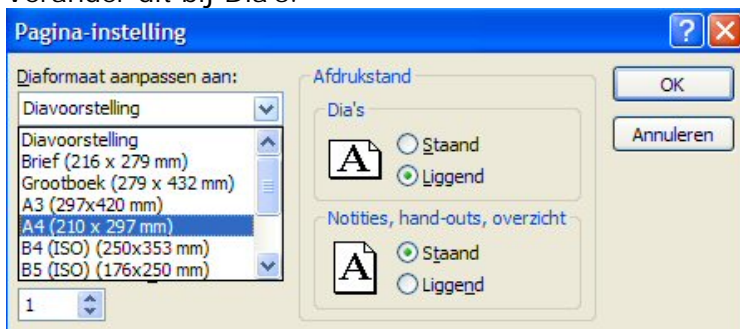
Een A4 formaat pagina in PowerPoint:

Wil je later oefeningen uitprinten, dan is het handig om de pagina in PowerPoint in te stellen op A4 formaat.

Ga naar bestand en druk op pagina instelling (zie hieronder).



De pagina staat als het goed is automatisch ingesteld op Diavoorstelling. Klik op het pijltje om deze te wijzigen. Je kunt eventueel ook nog de pagina 'staand' maken. Verander dit bij Dia's.



Het veld:

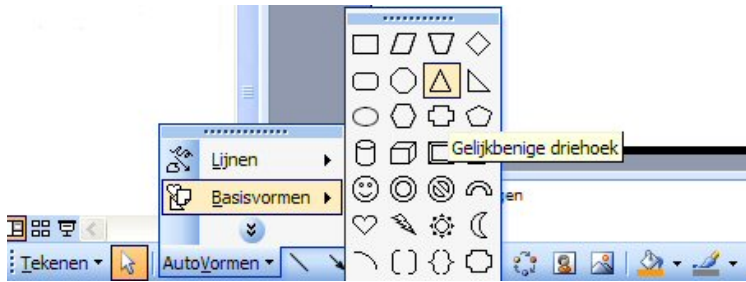
Het is handig om uit een cursusboek een veldje in te scannen (en die eventueel te bewerken), zo hou je de goede verhoudingen. Ook kun je simpel een oefening van de site af halen en het veldje even 'leeg' maken. Maar het eenvoudigste is gewoon een 'leeg' veldje krijgen... Je kunt een 'leeg' veldje van de site downloaden bij extra.

Het veld invoegen in PowerPoint:

Deze even met je rechtermuisknop kopiëren (of met de button boven in de balk). Open het PowerPoint venster en druk op je rechtermuisknop en vervolgens plakken om deze op je pagina te krijgen. Je kunt de grootte van het veld aanpassen als het geselecteerd is.

Pionnen maken:

Onder in je beeldscherm is een balk met allerlei verschillende opties. Om pionnen te maken klik je op AutoVormen → Basisvormen en daarna op het driehoekje.



Teken nu een driehoek op je A4-tje (en verklein het eventueel). Een kleur eraan geven kun je doen door op dezelfde balk op het emmertje verf te drukken. Staat de door jouw gewilde kleur niet direct in het rijtje, klik dan op meer opvulkleuren en neem daarna het venster standaard.

Als je de pionnen wilt verschuiven van plek, dan kun je met je muis op de pion gaan staan, geeft je muis 4 pijltjes (naar boven, rechts, onder en links) dan kun je de pionnen verschuiven.

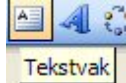
Wil je uiteindelijk meer van deze pionnen, dan kun je ze simpel kopiëren en plakken.

'Spelers' maken:

Dit gaat het zelfde als het maken van pionnen, alleen nu druk je op het cirkeltje in plaats van de driehoek.

Spelers een letter geven:

Je kunt spelers een letter geven door onder in de balk op tekstvak te drukken.



Klik nu 1 keer op de plek waar je A/B of C neer wilt zetten en toets daarna (met shift >> hoofdletter) A, B of C in.

Hoepels maken:

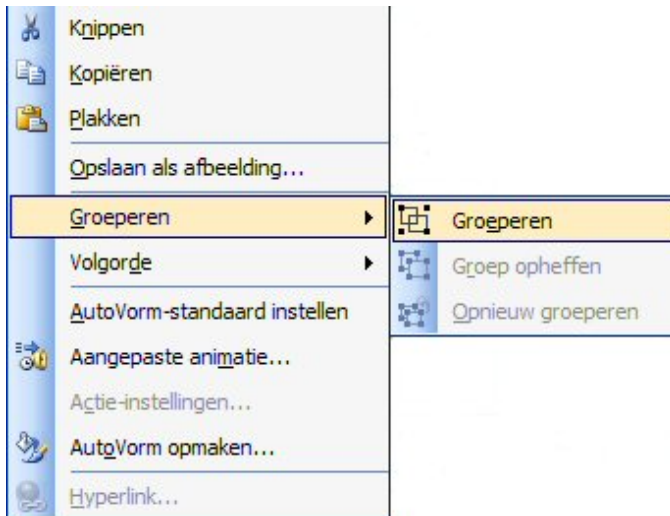
Dit gaat het zelfde als het maken van pionnen. Zorg er hier alleen voor dat het rondje 1 slag groter is dan de pion. Klik bij kleuren op "geen opvulling" en geef alleen de rand een kleurtje. Dit doe je door op de balk op de penseel te drukken en een kleur te kiezen.

Ballen maken:

Maak rondjes en verklein ze tot de kleinste mogelijkheid. Geef ze een witte kleur. Kopieer en plak ze daarna nog 2 keer en zet ze dicht bij elkaar. Daarna moet je ze alle 3 selecteren. Dit doe je door er eerst 1 te selecteren, daarna de control toets ingedrukt te houden en ook (op de andere ballen te drukken) de andere te selecteren.

Om de 3 ballen als 1 figuur te gebruiken (en ze dus aan elkaar te maken), druk je daarna met je rechtermuisknop op 1 van de ballen (ze blijven echter alle 3 geselecteerd).

Ga naar groeperen en druk op groeperen (zie hieronder).



Nu zijn de 3 ballen aan elkaar gekoppeld en dus 1 figuur. Om ze eventueel los te maken als ze aan mekaar 'vast' zitten is de optie groep opheffen.

Passlijn:

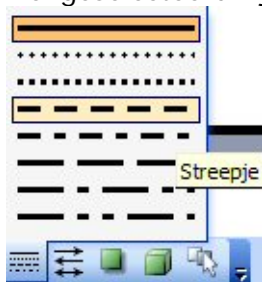
Druk onder aan de werkbalk op het pijltje.



Je kunt nu een lijn maken. Ga met de muis op de plek staan waar u wilt beginnen. Houd daarna de toets ingedrukt en laat de toets los op de plek waar u wilt eindigen.

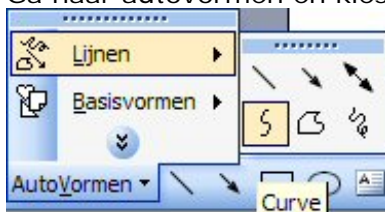
Looplijn:

De looplijn gaat eigenlijk precies hetzelfde als de passlijn. Alleen na het trekken van de lijn moet de lijn nog gestreept gemaakt worden. Dit doe je door (de lijn moet nog wel geselecteerd zijn) onderaan in de balk een andere streepstijl te kiezen.

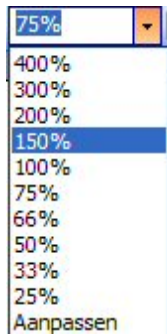


Dribbellijn:

De dribbellijn is het moeilijkst, hiervoor is namelijk ook een beetje geduld nodig. Ga naar autovormen en kies bij lijnen curve (zie figuur).



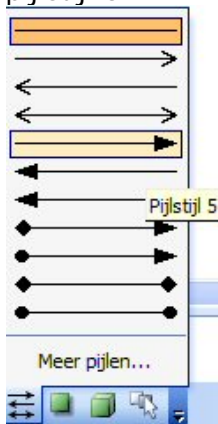
Handig is om nu eerst de plek waar de lijn moet komen te staan wat in te zoemen. Dat kan boven aan de balk.



Ga daarna met de muis staan waar je wilt beginnen met de lijn.
Klik 1 keer op de plek waar de lijn moet beginnen (Houd de muisknop niet ingedrukt!). Daarna ga je iets schuin links omhoog en daarna schuin rechts omhoog.



Ben je op de plek waar je wilt eindigen, klik dan dubbel op je (linker) muisknop.
Om er nu nog een pijl van te maken ga je onder in de balk naar de pijlstijl. Kies voor pijlstijl 5.



Klaar is de lijn.

Moet dit een looplijn worden, dan kun je dat veranderen bij de streepstijl.

Je kunt nu aan het werk met het maken van je hockey oefeningen in PowerPoint.